

Консультация для родителей на тему: «Оздоровительные игры для профилактики устомления»

Уважаемые родители, игры этой серии предназначены для профилактики утомления и предупреждения переутомления, вызванного интенсивными интеллектуальными и физическими нагрузками. Кроме основной - релаксационной функции, они выполняют коммуникативную, развлекательную и воспитательную функции, так как помогают ребенку пообщаться друг с другом и со взрослыми, отвлечься от факторов, вызывающих напряжение, и просто вспомнить правила поведения и культуры общения, взаимодействия.

Физическая и психическая составляющие в оздоровительных играх тесно взаимосвязаны, так как игры не только укрепляют различные группы мышц, тренируют вестибулярный аппарат, способствуют профилактике нарушений зрения и осанки, но и за счет непринужденности обстановки, свободы импровизации, возможности отступления от заданных правил, бесконечности вариаций, нацеленности педагога на создание у детей эмоционального подъема и отсутствие проигравших из числа детей создают у игроков состояние



особого психологического комфорта, а как следствие данной работы – общее расслабление и снятие напряжения и утомления как физического, так и психического.

Длительность игр зависит от их содержания и может варьироваться от 1 до 2 минут. При этом общая длительность игр в

среднем составляет от 4 до 6 минут. Проводить игры можно как с музыкальным сопровождением, так и без него. Но поскольку игровые задания строго ограничены по времени, требуется отчетливый, резкий звуковой сигнал (гонг, свисток).

Примеры игр:

1. «Цапля».

Детям предлагается разуться и встать в общий большой круг. Ведущий объявляет конкурс на лучшую цаплю, в ходе которого дети по сигналу должны правую ногу согнуть в колене, развернуть ее на 90 градусов по отношению к левой (если позволяет возраст и гибкость детей) и прижать ступней к бедру левой ноги как можно выше.



При упрощенном варианте достаточно просто поднять ногу, согнутую под углом 90 градусов, и развести руки в стороны для поддержания равновесия.

Необходимо продержаться в таком положении как можно дольше. Побеждает тот, кто дольше всех продержал заданную позу.

Важно отметить, что игра «Цапля» тренирует вестибулярный аппарат и развивает способность концентрации внимания, а также всегда очень смешит детей.

2. «Скачки».

Детям предлагается встать прямо, ноги поставить на ширине плеч. Затем наклониться вперед и опереться руками в пол. Руки и ноги при этом должны быть прямыми.

Для разминки детям предлагают идти сначала шагом на месте в течение 15-20 секунд. Ведущий благодарит детей и отмечает, что ходьба шагом у лошадок получается хорошо.

После чего ведущий объявляет начало скачек и объясняет детям, что скакать они будут также на месте. Он определяет задачу: бежать как можно более резво, подпрыгивать выше и ритмичнее. По сигналу гонга дети изображают скачки в течение 1 минуты.

По окончании скачек ведущий и ассистент называют грациозных «скакунов», быстрых, резвых, не забывая отметить каждого ребенка. В заключение благодарят всех детей за участие в игре.

Оздоровительный эффект этой игры заключается в массаже внутренних органов и укреплении костно-мышечной системы конечностей.

3. «Парашютисты».



Ведущий объявляет детям, что сейчас они потренируются в прыжках с парашютом. Для этого он предлагает согнуть руки в локтях и держать их у пояса, сжимая воображаемые стропы парашюта. Сам прыжок заключается в том,

чтобы, не переставая «сжимать стропы», подпрыгивать вверх как можно выше, а опускаться как можно мягче. При прыжке нужно оттягивать носки ног вниз. При приземлении ноги должны работать как пружины. Приземление завершается мягким и глубоким приседанием. Без остановки движения из положения «сидя на корточках» совершается следующий прыжок.

Дети по сигналу гонга в течение 45 секунд выполняют прыжки. После окончания времени, отведенного на прыжки, ведущий благодарит «парашютистов», отмечает каждого ребенка, а затем предлагает отдохнуть и помассировать мышцы ног, что важно так как это упражнение укрепляет связки и сухожилия в области стоп и

лодыжек. Оно является профилактикой возможных падений (например, в гололед).

4. «Скоморохи».

Детям предлагается поочередно каждой ногой шлепнуть себя сзади по ягодицам, при этом ноги как можно сильнее надо отбрасывать назад, чтобы удар пяткой по ягодицам был слы-

шен. Ведущий прислушивается, чьи шлепки будут громче. Задание выполняется по сигналу в течение 30 секунд. После окончания времени, ведущий хвалит каждого ребенка за выполнение задания («за самый громкий звук», «за самый высокий захлест», «за самую большую скорость выполнения», «за старательность» и т.д.)

Эта игра тонизирует весь организм, развивает икроножные мышцы, делает гибкой поясницу.



5. «Тачка».

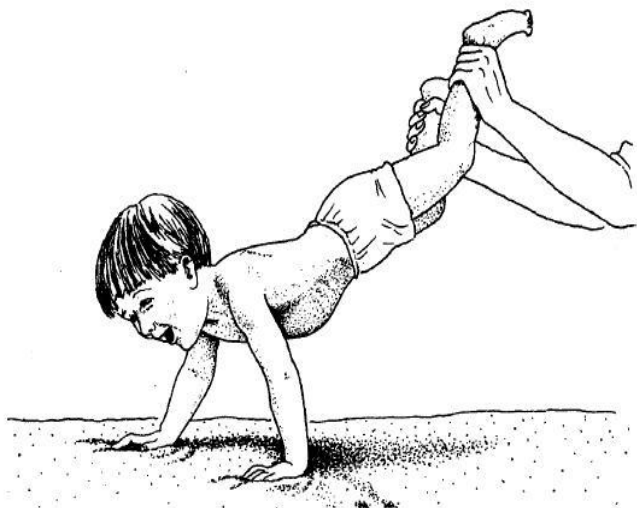


Рис. 111. «Тачка»

Дети разбиваются по парам. Один встает на четвереньки и «превращается» в тачку. Для этого второй ребенок-партнер берет его сзади за ноги и «везет». «Хозяин» «тачки» должен ею умело управлять и по сигналу ведущего поворачивать вправо, влево, везти ее то быстрее, то медленнее.

От «тачки» требуется полное послушание своему «хозяину». Ведущий оценивает, насколько эффективно взаимодействие в парах. Упражнение проводится в течение 30 секунд, затем партнеры меняются местами. Упражнение укрепляет мышцы рук и очень нравится детям, возбуждает их.

6. «Кошка».

Ведущий предлагает детям опуститься на колени, упереться ладонями в пол. Он предлагает изображать кошку. Кошка «недовольна»: выгибает спинку вверх; кошка «потягивается»: спинка прогибается вниз.



Движения должны быть энергичные, но в то же время плавные и грациозные. Движения чередуются в течение 2 секунд.

Затем детям предлагается лечь на спину, быстро и грациозно переворачиваться то на один, то на другой бок, одновременно выполняя потягивающие движения руками и ногами на одном боку и сворачивающиеся движение на другом, как это делает кошка, когда очень довольна. Упражнение выполняется в течение 2 секунд.

Ведущий благодарит детей. Самые грациозные кошки становятся водящими, например, в игре «Кошки — мышки».

Игра способствует эмоциональному подъему, создает чувство разнеженности и тренирует мышцы спины и брюшного пресса, развивая гибкость и силу.

7. «Пленники».

Дети делятся на две равные группы и встают шеренгами друг против друга. По сигналу гонга крайний игрок берет мяч и бросает его игроку напротив. Этот игрок бросает мяч следующему игроку напротив и т. д. Если играющий не поймает мяч, то он переходит «в плен» на противоположную сторону. Когда мяч дойдет до конца шеренги, его кидают обратно в таком же порядке. Побеждает та команда, в чью шеренгу перешло больше игроков. Игра проводится в течение 2 минут.

В этой игре развиваются глазомер, координация движений.

8. «Гуси».



Дети выстраиваются в одну шеренгу, приседают на корточки и по команде ведущего бегут гусиным шагом вразвалочку. Выигрывают самые резвые. Можно бежать, если не позволяет пространство, на месте. Игра укрепляет икроножные мышцы,

тренируют сердечно-сосудистую систему.

9. «Раки».

Дети встают на колени вдоль стартовой черты, повернувшись спиной к финишной черте. По сигналу движутся задом наперед, стараясь как можно скорее добраться до финиша, сохраняя прямолинейность движения. Игра способствует общему психомоторному развитию.

10. «Великаны».

Детям предлагается дойти до финиша гигантскими шагами, при этом ни в коем случае не переходить на бег. Побеждает самый быстрый.

11. «Шарик».

Дети рассредоточиваются по площадке. Одному из них дается надувной шарик. Нужно перекидывать шарик друг другу, но при этом не двигаться с места, не отрывать ступни от пола. Тот, кто сдвинулся с места, выбывает из игры. Кто избегает игры (не ловит шарик) — выбывает из игры. Игра начинается по сигналу гонга. Игра способствует развитию статического равновесия.

12. «Послушный мячик».

Дети встают в две шеренги. По сигналу перекатывают мяч (диаметром 8 см) из своих ладошек, сложенных чашечкой в ладошки стоящему слева. Нельзя передавать мяч по воздуху. Если кто передал мяч по воздуху или уронил его, выбывает из игры. Побеждает команда, в которой останется больше игроков. Игра способствует сплоченности детей.

13. «Большой мяч».

Дети встают в круг, взявшись за руки. Водящий старается выбить большой мяч из центра круга ногами. Дети должны не пропускать мяч, отбивая его только ногами. Пропустивший мяч становится водящим.

Подводя итог данной теме, необходимо отметить, что игр, упражнений, заданий очень много, главное – применить их в нужный момент, так как именно переутомление – один из основных компонентов непослушания на сегодняшний день. Не владея информацией об утомляемости и переутомлении детей, родители часто не понимают причин изменившегося поведения ребенка и используют не оптимальные, а недопустимые способы воздействия, усугубляя, но не облегчая ситуацию.

Подготовила воспитатель Мукина Т.В.

